

Białystok Wolny i Niepodległy!

GRA MIEJSKA 2019

REGULAMIN

§ 1. ORGANIZATOR GRY

1. Organizatorem *Gry Miejskiej 2019 – Białystok Wolny i Niepodległy!* (zwanej dalej Grą), jest Białostocki Ośrodek Kultury (zwany dalej Organizatorem z siedzibą przy ul. Legionowej 5, 15-281 Białystok).
2. Czynności związane z Grą będą odbywały się w budynku Białostockiego Ośrodka Kultury, w Centrum im. Ludwika Zamenhofs, przy ul. Warszawskiej 19, 15-062 Białystok, zwanego dalej także „CLZ” oraz w przestrzeni publicznej.
3. Osoby obsługujące Grę, zwane dalej Agentami (będą posiadały identyfikator z napisem AGENT), są przedstawicielami Organizatora odpowiedzialnymi za przebieg Gry, przyjmowanie Kart Gry, liczenie Punktów.

§ 2. UCZESTNICY GRY/GRACZE

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby, które ukończyły 15 rok życia, zwane dalej Graczami. Osoby niepełnoletnie, które chcą samodzielnie uczestniczyć w Grze, muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów (wzór zgody stanowi załącznik do Regulaminu i dostępny jest w kasie CLZ, można go też pobrać ze strony www.centrumzamenhofs.pl).
2. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
4. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody doznane przez Graczy podczas lub w związku z udziałem w Grze.
5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych),
 - c) opublikowanie w mediach patronackich, na stronie internetowej Organizatora oraz na profilu Organizatora na portalu Facebook wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska Gracza w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 3. WARUNKI I ZASADY GRY

I. WARUNKI GRY

1. Gra odbędzie się w sobotę 18 maja 2019 r. w Białymstoku w godz. 14.00-17.00.
2. Gra zaczyna się i kończy w budynku Organizatora, przy ul. Warszawskiej 19, 15-062 Białystok.
3. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Pakietu Gracza z unikalnym numerem.
4. Warunkiem otrzymania Karty Gry jest rejestracja telefoniczna pod numerem 85 67 67 367 lub osobista w CLZ w dniach od wt.-nd. w godzinach 10.00-17.00. Rejestracja trwa od 25 kwietnia do 17 maja 2019 r. oraz w dniu 18 maja 2019 r. w godz. 13.00-13.30 lub do wyczerpania Pakietów Gracza.
5. Liczba Graczy jest ograniczona do 100 (słownie: stu), o rejestracji Gracza decyduje kolejność zgłoszenia.
6. Każdy Gracz otrzyma Pakiet Gracza:

- a) Kartę Gry;
 - b) koszulkę z logo Gry
 - c) torbę wojskową typu chlebak
7. Każdy Pakiet Gracza zostanie oznaczony indywidualnym numerem przypisanym do konkretnego Gracza.
 8. Pakiet Gracza, będzie wydawany w dniu odbywania się Gry, 18 maja 2019 r. od godziny 13.00 tylko zarejestrowanym Graczom w siedzibie Organizatora.
 9. W przypadku niezgłoszenia się zarejestrowanego Gracza po odbiór Karty Gry w oznaczonym terminie, Pakiet Gracza o godz. 14.01 wróci do puli i zostanie wydany – po uprzedniej rejestracji – Graczowi, który nie dokonał wcześniejszej rejestracji w przewidzianym terminie, a mimo to chciałby wziąć udział w Grze i stawił się w siedzibie Organizatora. W takiej sytuacji Gracz zostanie poinformowany, że rozpoczynając Grę po godz. 14.00 zmniejsza swoje szanse na wygraną.
 10. Gra rozpocznie się po wydaniu Pakietu Gracza wszystkim zarejestrowanym Graczom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora rozpoczęcia Gry. Ogłoszenie rozpoczęcia Gry nastąpi w budynku CLZ.
 11. Organizator nie określa sposobu przemieszczania się Graczy w trakcie Gry. To, czy Gracz pokona trasę Gry pieszo, czy przy użyciu dogodnych dla siebie środków lokomocji, nie wpłynie na ocenę wykonywanych przez niego zadań.

II. ZASADY GRY

1. Warunkiem poprawnego zakończenia Gry jest odnalezienie dowolnej liczby miejsc opisanych w Karcie Gry oraz wykonanie opisanych w niej zadań. Kartę Gry należy dostarczyć do siedziby Organizatora najpóźniej o godz. 17.00 w dniu 18 maja 2019 r.
2. O przyznaniu nagród będzie decydowała ogólna liczba zdobytych przez Gracza punktów.
3. Punkty w Grze można zdobywać za rozwiązanie zadań opisanych w Karcie Gry oraz otrzymując pieczątki i naklejki od Agentów w konkretnych Punktach Gry.
4. Punktacja: w grze można zdobyć maksymalnie 153 pkt. Szczegółowa punktacja zostanie podana w Karcie Gry przy zadaniach.
5. Decyzja Organizatora w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna.
6. Gracz decyduje, czy skorzysta tylko z wybranych przez siebie, czy z wszystkich zaproponowanych przez Organizatora możliwości zdobywania punktów w Grze.
7. Gracz zostanie zdyskwalifikowany (Karta Gry nie weźmie udziału w zliczaniu punktów), a tym samym utraci możliwość zdobycia jednej z nagród w następujących przypadkach:
 - a) Karta Gry zostanie dostarczona do CLZ po godz. 17.00 dnia 18 maja 2019 r.;
 - b) Gracz nie dostarczy Karty Gry;
 - c) Gracz dostarczy Kartę Gry z innym numerem, niż ten, który został przypisany do jego nazwiska w chwili wydawania Karty Gry;
 - d) Gracz zgubi Kartę Gry;
 - e) Karta Gry ulegnie zniszczeniu na tyle poważnemu, że wykluczy to możliwość jej odczytania i zliczenia punktów;
 - f) Karta Gry zostanie wypełniona w sposób uniemożliwiający jej przeczytanie;
 - g) gdy zajdzie podejrzenie, że Karta Gry (cała lub jej części) nie jest oryginalna (została skopiowana lub podrobiona inną metodą);
 - h) Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.
8. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

§ 4. NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu 18 maja 2019 r. o godz. 20.00 w siedzibie CLZ.
2. Nad prawidłowym przebiegiem liczenia punktów i protokołowania wyników Gry czuwać będzie Dyrektor Białostockiego Ośrodka Kultury.
3. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe w postaci voucherów do restauracji oraz punktów usługowych położonych na trasie Gry oraz wydawnictwa i gadżety ufundowane przez Organizatora, których pełna lista zostanie opublikowana na stronie internetowej Organizatora nie później, niż na tydzień (7 dni) przed dniem rozpoczęcia Gry.
4. Wartość jednej nagrody nie przekroczy kwoty: 200 zł brutto.
5. Nagrody otrzyma 10 Graczy z największą liczbą punktów.
6. W przypadku takiej samej liczby punktów u kilku Graczy o wygranej zadecyduje dogrywka.
7. Dogrywka odbędzie się 18 maja 2019 r. o godz. 19.30 w CLZ. Gracze zakwalifikowani do dogrywki zostaną o tym powiadomieni do godz. 19.00 sms-em na numer telefonu podany podczas rejestracji.
8. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich – przybycie z opiekunem prawnym);
 - b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
9. Nie jest możliwa wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Rejestrując się do udziału w Grze, Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w celu organizacji i właściwego przebiegu *Gry Miejskiej 2019 – Białystok Wolny i Niepodległy! 1919-2019* (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych).
2. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w budynku Organizatora - Centrum im. Ludwika Zamenhofa, ul. Warszawska 19 w Białymstoku, oraz na stronie www.centrumzamenhofa.pl
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.

Załączniki:

- oświadczenie Gracza.

D Y R E K T O R
BIAŁOSTOCKIEGO OŚRODKA KULTURY

Grażyna Dworakowska